

Solo 610

1.249,10 € tax included

Reference: UAS610

Classic Tube Single Channel Mic Pre



Il suono del preamplificatore della storica console 610 in un design robusto e portatile Il SOLO/610 porta lo storico suono della console valvolare Putnam 610 in un preamp dal design ultra versatile, ospitato in un comodo e robusto box portatile. Fornisce lo stesso suono vintage, caldo e setoso dell'amplificatore microfonico della console originale ed è in grado di esaltare e migliorare qualsiasi microfono o strumento con le sue sonorità iconiche. Grazie al suo comodo formato, SOLO / 610 può essere comodamente utilizzato in regia o in sala di registrazione, sul palco o su una scrivania. Funzionalmente snello ma dal sound deciso, SOLO / 610 mantiene il carattere della console 610 - ad un prezzo che ogni project studio serio può permettersi. Ora puoi: Registrare attraverso il classico circuito valvolare del preamplificatore microfonico / DI della console Putnam 610 Aggiungere rotondità e dettaglio al suono di ogni microfono Scolpire il segnale in ingresso con la massima versatilità, grazie ai controlli separati di Gain, Level e Impedance Creare i tuoi suoni con le classiche circuiteria valvolari UA, costruite a mano negli Stati Uniti Sonorità vintage, workflow moderno SOLO / 610 offre un ingresso sia Microfonico che per strumenti e controlli Gain e Level per ottenere un'infinità di suoni puliti o colorati. A differenza dei suoi predecessori, SOLO / 610 ha un controllo Gain continuo con un range di amplificazione ancora maggiore, consentendo un preciso gain staging. SOLO / 610 ha tutte le caratteristiche essenziali di un preamplificatore microfonico professionale, tra cui alimentazione phantom a 48 V, filtro passa alto, inversione di fase e selettore a doppia impedenza per ingressi Mic e DI. SOLO / 610 include anche funzioni DI essenziali come il Thru (per usarlo in combinazione con un amplificatore di chitarra o basso) oltre a Ground Lift e un versatile interruttore di uscita per selezionare il livello Mic o Line.