

LINE6 HX STOMP II

629,00 € tax included

Reference: LSHXSTOMPII



LINE6 HX STOMP II

LINE6 HX STOMP II

HX Stomp II è un processore per chitarra professionale che offre il suono di amplificatori, cabinet ed effetti Helix in un pedale ultra compatto. Sia che preferiate suonare attraverso una configurazione tradizionale di ampli e pedali, o andare direttamente sul palco o in studio, HX Stomp si integra perfettamente in una varietà di ambienti e applicazioni. Utilizzando la stessa tecnologia DSP e HX Modeling dei suoi fratelli Helix maggiori, il pedale per chitarra HX Stomp Purple Limited Edition si adatta facilmente alla tua pedaliera, o persino nella tasca della tua borsa da concerto. Ci sono oltre 300 amp, cab ed effetti - incluso un looper. HX Stomp contiene tutti i modelli HX presenti nei prodotti della famiglia Helix, oltre alla libreria di effetti legacy dei pedali Line 6 M-Series e ai modellatori di stompbox come il DL4. Usalo come un "super stompbox", uno strumento di backup o da viaggio, un expander di suoni aggiuntivi se combinato con altri modellatori, un'interfaccia audio - o persino uno strumento completo per chitarra e basso.

Caratteristiche:

- La potenza di elaborazione della famiglia Helix in un compatto stomp a 3-pulsanti
- Telai in alluminio estremamente compatto
- Oltre 300 modelli di amp, cabinet e stomp della famiglia Helix, serie M e legacy di Line 6
- 126 Preset per coprire le applicazioni di gigging reali
- Fino a 8 blocchi simultanei tra ampli, cabinet ed effetti (inclusi looper e IR loading)
- Motore audio 24-bit/96kHz di qualità eccellente e con modellazione realistica
- Brillante display a colori da 2.4"
- Loop FX per effetti a pedale
- Integrazione in setup a 4-cavi
- Performance stereo dall'input all'output
- Funzionalità MIDI per switch tradizionali e integrazione in setup avanzati
- Funziona anche come interfaccia audio USB con funzionalità di re-amp
- True bypass
- Pratica gestione delle patch e degli aggiornamenti firmware
- Dimensioni: 178 x 126 x 66mm
- Peso: 800g

