UNIVERSAL AUDIO SPHERE LX



1.089,00 € tax included

Reference: UASPHERELX

UNIVERSAL AUDIO SPHERE LX MICROFONO CONDENSATORE - MODELING - 20 emulazioni

Sistema di simulazione microfonica

- Microfono a condensatore a diaframma largo per riprodurre il comportamento sonoro di 20 classici microfoni a nastro, a condensatore e dinamici
- Design a doppio diaframma da 2,54 cm (rivestito in oro)
- Modalità dual per provare diverse combinazioni di microfoni
- Cambio del tipo di microfono, direzionalità e altre caratteristiche anche dopo la registrazione
- Prova il suono di diversi microfoni
- Riduci il crosstalk, il rumore indesiderato dell'ambiente e altri problemi comuni di registrazione utilizzando IsoSphere e i preset
- Richiede l'alimentazione phantom a 48 V
- Schema direzionale: doppia uscita variabile
- Risposta in frequenza: 20 - 20. 000 Hz
- Impedenza di uscita: 200 Ohm
- SPL massimo: 145 dB SPL, 1% THD (con pad)
- Range dinamico: 135 dB
- Collegamento: XLR-m (5 pin)
- Dimensioni (L x Ø): 195 x 50 mm
- Peso: 545 g
- Plug-in supportati UAD, AAX Native, VST2, VST3, Audio Units (solo Mac)
- Sistemi operativi supportati per Native (AAX, VST e AU): Mac OSX 10. 15 e successivi, Windows 10 e 11.15 e successivi, Windows 10 e 11 (64 bit)
- Sistemi operativi supportati per interfacce Apollo e hardware UAD-2 (AAX, VST, AU e RTAS): Mac OSX 10.15 e successivi, Windows 10 e 11
- Requisiti di sistema: connessione a Internet, applicazione host plug-in compatibile (software DAW) con supporto per AAX, VST2, VST3, AU o UAD, UA Connect per la gestione dei plug-in UADx, due preamplificatori microfonici con alimentazione phantom
- Comprende supporto per microfono, cavo split da 3 m (da XLR a 5 pin a XLR a 3 pin) e custodia per il trasporto