

## UNIVERSAL AUDIO UAFX HEAVENLY PLATE REVERB

**179,00 € tax included**

Reference: UAHVNLY



UNIVERSAL AUDIO UAFX HEAVENLY PLATE REVERB

### UNIVERSAL AUDIO UAFX HEAVENLY PLATE REVERB

Heavenly Plate Reverb ti regala l'atmosfera affascinante dei celebri riverberi "plate" degli anni '50, che hanno lasciato il segno in numerosi dischi di successo. Tutto questo racchiuso in un compatto stompbox.

Sviluppato sulla base degli algoritmi pluripremiati del Golden Reverberator, il pedale Heavenly ti offre le suggestive e coinvolgenti texture sonore dei riverberi "plate" utilizzati nei rinomati studi di registrazione tedeschi degli anni '50. Il risultato è un suono autentico e commovente che supera nettamente altri pedali con effetto "plate". Tre opzioni uniche di effetti Plate. Esplora le opzioni Vintage Bright, Vintage Dark e Modern Full per ottenere una gamma variegata di suoni classici di riverbero "plate".

Grazie ai controlli intuitivi di Pre-delay, EQ, Mod e Rate potrai modellare rapidamente e alla perfezione brillantezza, tonalità e spazialità. Un stompbox compatto costruito per durare nel tempo Heavenly è costruito con robustezza per resistere ad anni di utilizzo in palcoscenico e in studio. Dispone di un bypass true/trails commutabile e del dry through analogico, garantendo effetti "plate" dal suono divino.

#### Caratteristiche:

- Autentiche emulazioni di tre riverberi plate vintage, immortalati in numerosi album classici
- Impostazioni selezionabili tra Vintage Bright, Vintage Dark e Modern Full Plate per creare infinite texture di riverbero
- Controlli intuitivi Mod, Pre-delay, EQ e Rate, permettendo di costruire in maniera semplice il proprio effetto
- Bypass selezionabile tra True/Trails
- Pre-delay Regolabile e Dry through analogico per un controllo totale dell'effetto
- Alimentatore: 9V CC isolato, centro-negativo, 250mA (venduto separatamente)
- Ingressi: 1x 1/4" TS sbilanciato
- Uscite: 1x 1/4" TS sbilanciato Porta USB Type-C per aggiornamenti da computer
- Dimensioni: H581 x 65 x 121mm
- Peso: 295g